

Unità di competenza "Introduzione al computer e alla simulazione"

Unità di competenza "Introduzione al computer e alla simulazione" (A.10 / B.10 / C.5)	ORARI DI CONTATTO
TITOLO DELL'OGGETTO	
Strumenti e metodologie digitali di formazione	1
Sistema di gestione dell'apprendimento (LMS)	1.5
Simulatori di saldatura	1.5
Totale	4
CARICO DI LAVORO	8
ECVET	0,25

RISULTATI DI APPRENDIMENTO - Introduzione al computer e alla simulazione	
Qualificazione	<u>Saldatore europeo</u>
CONOSCENZA	Principi elementari di: <ul style="list-style-type: none"> ▪ Strumenti digitali ▪ Sistema di gestione dell'apprendimento (LMS) ▪ Realtà aumentata ▪ Simulatori di saldatura
COMPETENZE	Utilizza i sistemi di gestione dell'apprendimento (LMS) per la formazione sincrona e asincrona Identifica le differenze tra saldatura simulata e saldatura reale Utilizzare il simulatore di saldatura come pratica per prepararsi a contesti di saldatura reali Identificare gli strumenti digitali di saldatura aggiuntivi utilizzati nella formazione Utilizzare strumenti digitali aggiuntivi nel contesto della formazione pratica sulla saldatura, ove applicabile

CONOSCENZA DETTAGLIATA	QUALIFICAZIONE	Saldatore europeo
	ORARI DI CONTATTO	4
	PROFONDITÀ	ELEMENTARE
	Strumenti e metodologie digitali di formazione	
Strumenti digitali utilizzati nella formazione sulla saldatura Vantaggi e svantaggi degli strumenti digitali nella formazione		1
	Sistema di gestione dell'apprendimento (LMS)	
Ambienti virtuali di apprendimento Definizione e caratteristiche dell'LMS Impostazioni e funzionalità di un LMS LMS: sfide e vantaggi Strumenti LMS disponibili		1,5
	Simulatori di saldatura	
Sistemi di simulatori di saldatura Realtà aumentata Realtà virtuale Differenza tra simulatore e sistema di saldatura reale Vantaggi e svantaggi dei simulatori di saldatura Allestimento di simulatori di saldatura		1,5